

NATYČIU LENKTYNĖS



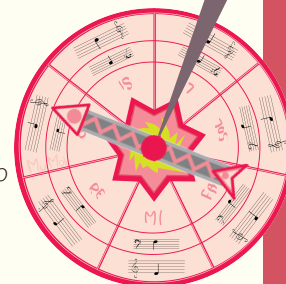
Žaidimą sudaro lenta ir rodyklė. Rodyklę prie pagrindo galite pritvirtinti smeigtuku. Smeikite ties raudonu tašku rodyklės ir pagrindo viduryje. Rodyklė suskirstyta į septynias dalis, žyminčias 7 pagrindines natas DO, RE, MI, FA, SOL, LA IR SI. Taip pat rodyklė suskirstyta į tris lygius:

1. Garsų pavadinimai pagal Gvidą Arcietį - Do, Re, Mi...;
2. natos užrašytos penklinėje bosu rakte;
3. natos užrašytos penklinėje smuiko rakte.

Dėmesio!

Viename skirsnėje sužymėtos skirtingos natos - garso pavadinimas, smuiko ir bosu raktuose užrašytos natos nevienodos. Būkite atidūs!

Natų reikšmes galite patikrinti MuMok internetinėje tinklalaidėje www.mumok.info/žaidimai/natyčiųlenktynės
Pasirinkite koku lygiu žaisite ir pirmyn!



Žaidimo taisyklės:

1. Visi žaidėjai savo figūrėles pastato ant geltonų taškų lentos apačioje.
2. Žaidėjai gali judėti tik horizontaliai arba vertikalčiai visomis kryptimis, išskyrus "žaliuosius langelius".
3. Jei atsistojai ant raidės, kuri yra "žaliame langelyje" - judėk į "baltų apskritimų langelį". Gali judėti tik į artimiausią, prijungtą "baltų apskritimų langelį".
4. "Raudonų langelių" zona - "lenktynių" zona. Jei atsistosi ant raudono langelio - tai bus ženklas kitiems žaidėjams įsijugti į "lenktynes" - suk rodyklę dar kartą. Sustojus rodyklei ties kuria nors nata visi žaidėjai turės kuo greičiau sušukti tos natos raidinį pavadinimą. Jei sušuksi pavadinimą greičiausiai - pajudėsi vienu langeliu pasirinkta kryptimi, o kiti žaidėjai pasiliks savo langeliuose. Jei bent vienas žaidėjas sušuks pavadinimą greičiau už tave - pasiliks raudoname langelyje, o visi kiti žaidėjai paeis vienu langeliu pasirinkta kryptimi. Sekančiame ėjime, kadangi stovi "raudonų langelių" zonoje, vėl kartosi "lenktynes". Būk atidus ir greitas! Iš "lenktynių" zonos išeisi tik tuo atveju, jei už visus greičiau išstarsi teisingą natos pavadinimą.
5. Žaidimo tikslas - pasiekti "geltoną zoną", esančią lentos viršuje: jei pirmas/a pastatysi savo figūrėlę ant raidės, esančios geltonoje zonoje - laimėsi žaidimą. Lygiųjų atveju žaidimas pratęsiamas: vienas iš žaidėjų suka rodyklę dar kartą. Sustojus rodyklei ties kuria nors nata visi žaidėjai greitai sušunka tos natos raidinį pavadinimą. Žaidėjas, sušukęs teisingą pavadinimą greičiausiai - laimi žaidimą. Jei žaidėjai sušuks pavadinimą vienu metu, rodyklę dar kartą suks kitas žaidėjas.

Žaiskime muziką kartu!